

Ghost Defense TD: asynchrones Mazing Tower Defense aus Kissing

Public Beta startet — deterministische Spielsimulation, 40+ Sprachen, mobile-first

Kissing, 2. Mai 2026. Die avamboo GmbH veröffentlicht mit *Ghost Defense TD* ihr erstes eigenes Mobile-Spiel. Das Spiel kombiniert klassisches Mazing-Tower-Defense mit einem ungewöhnlichen Mehrspieler-Konzept: statt in Echtzeit treten Spielerinnen und Spieler gegen aufgezeichnete „Geister“ anderer Partien an. Ghost Defense TD ist ab sofort als Public Beta unter ghost-td.com kostenlos im Browser spielbar; der Launch der iOS- und Android-Apps ist für Sommer 2026 geplant.

HINTERGRUND — WARUM ASYNCHRON?

Kompetitives Mobile-Gaming setzt heute fast ausschließlich auf Echtzeit-Multiplayer mit Lobbys, Voice-Chat und festen Spielzeiten. Wer beruflich oder familiär eingebunden ist, verliert dabei strukturell — die Partie endet, wenn der Gegner Zeit hat, nicht wenn man selbst eine ruhige halbe Stunde findet. avamboo wollte ein Spiel bauen, das echten Wettbewerb zulässt, ohne diese Hürden zu erzwingen.

Die Lösung: Spielerinnen und Spieler bauen ihre Verteidigung in Ruhe auf und nehmen ihre Partien auf. Diese Aufzeichnungen werden zu „Geistern“ — autonomen Gegnern, die sich exakt wie die ursprünglichen Spielzüge verhalten und gegen die andere antreten können, wann und wo sie wollen. Die Spielsimulation arbeitet vollständig deterministisch und ganzzahlbasiert; jede Aufzeichnung lässt sich auf jedem Gerät identisch wiedergeben. Diskussionen über Verbindungslag oder Cheats werden damit strukturell ausgeschlossen.

ECKDATEN

- **Plattform:** Web (PWA, ab sofort). iOS- und Android-Apps in Vorbereitung — Launch geplant für Sommer 2026

- **Sprachen:** über 40 — alle EU-Amtssprachen plus die wichtigsten Weltssprachen
- **Engine:** eigenentwickelt (TypeScript, Canvas2D, deterministische Simulation)
- **Monetarisierung:** Grundspiel kostenlos; geplant sind kostenpflichtige Erweiterungen wie Map Packs — keine Werbeunterbrechungen, kein Pay-to-Win
- **Zielgruppe:** Strategie-Fans, die kompetitiv spielen wollen, ohne Echtzeit-Druck und Voice-Chat
- **Status:** Public Beta seit Mai 2026

ZITAT

„Wir wollten ein Spiel bauen, das wir selbst gerne spielen würden: echter Wettbewerb mit echten Menschen, aber ohne den Druck, in einer bestimmten Sekunde online sein zu müssen. Asynchrone Geister haben sich als überraschend elegante Lösung erwiesen — man spielt gegen die Aufzeichnung einer echten Partie, also gegen echtes menschliches Verhalten, und kann trotzdem jederzeit pausieren, wenn das Telefon klingelt oder das Kind ruft.“

— Sascha Päppinghaus, Geschäftsführer der avamboo GmbH

ÜBER AVAMBOO GMBH

Die avamboo GmbH mit Sitz in Kissing bei Augsburg betreut als IT-Dienstleister und Managed Service Provider mittelständische Kunden in Bayerisch-Schwaben. Mit Ghost Defense TD veröffentlicht das Unternehmen erstmals ein eigenes Endkundenprodukt im Spielebereich. Geschäftsführer sind Christian Braumüller und Sascha Päppinghaus.

PRESSEKONTAKT

avamboo GmbH
Sascha Päppinghaus
Bahnhofsallee 13a
86438 Kissing

Telefon: +49 821 570 866 70

E-Mail: gl@avamboo.de

Web: ghost-td.com/de/presse/

BILDMATERIAL

Logo, Screenshots und weitere Materialien zur freien redaktionellen Verwendung stehen unter ghost-td.com/de/presse/ bereit.

Hochauflösendes Material auf Anfrage über den Pressekontakt.